

AFJV – Mercredi 12 septembre 2018

## Immersivity - Les Assises de la XR à Angoulême



Avec le concours du CNC, d'Uni-XR, de l'Institut Français et du Festival Courant 3D, de nombreux personnalités sont attendues pendant ces journées de discussions et de réflexions. Sont d'ores et déjà annoncés comme animateurs d'ateliers et conférenciers :

- Julien Abbou, DV Mobile
- Charles Ayat, auteur de Sens
- Marie Blondiaux, RedCorner
- Paul Bouchard, Diversion Cinéma
- Morgan Boucher, Orange - Uni-XR
- Louis Cacciuttolo, VRrOOM
- Antoine Cayrol, Atlas V
- Judith Guez, artiste et chercheuse en arts numériques
- Chloé Jarry, Camera Lucida
- Ronald Menzel, Dreamscape
- Jonathan Picard, Le Cirque du Soleil
- Vincent Ravalec, VR Story
- Nikolaus Roche-Kresse, réalisateur Ubisoft
- Gaël Seydoux, Technicolor
- Victoire Thévenin, MK2
- Céline Tricart, Lucid Dreams Productions, réalisatrice de The Sun Ladies

Dédié aux professionnels des narrations immersives, [Immersivity](#) aura lieu du 10 au 12 octobre 2018 à Angoulême. Il réunira auteurs, réalisateurs, programmeurs, techniciens et producteurs de contenus immersifs, ainsi qu'acteurs des filières de la bande dessinée, du jeu vidéo, du film et de l'animation.

Immersivity sera le lieu de partage d'expériences des professionnels les plus impliqués dans les nouvelles formes de narration, dans un cadre convivial et au sein de groupes facilitant les échanges et interactions, lors de sessions plénières animées par des locuteurs internationaux, puis dans des ateliers dédiés animés pour partie par les collègues d'Uni-XR.

Immersivity se déroule pendant le festival [Courant 3D](#), où de nombreuses expériences, animations et projections seront proposées au public.

Afin de permettre des échanges de très grande qualité, le nombre de places est limité à 100 participants.

Cet événement est gratuit à l'invitation du Pôle Image Magelis et programmé par [Voyelle Acker](#) et [Fabien Siouffi](#).